

CREER DES ELEMENTS AVEC BODY SHOP:Changer la couleur des yeux

- Lancer Body Shop et selectionner CREER DES ELEMENTS.
- Selectionner COMMENCER UN NOUVEAU PROJET.
- selectionner CREER DES GENES.
- Selectionner l'icone des yeux.
- Cliquer sur la couleur que vous voulez modifier,elle apparait encadrée en vert.
- Cliquer sur le fichier en bas a gauche EXPORTER LES TEXTURES SELECTIONNEES,
- Dans la nouvelle fenetre qui s'ouvre,insérer un nom pour le nouveau projet,par exemple MESYEUX.

ATTENTION!Le nom doit être inséré sans espace.

- Cliquer ACCEPTER LE NOM DE CE PROJET.
- Dans la nouvelle page ouverte,vous trouvez les infos pour retrouver le projet.

2.)

- Maintenant on peut modifier la couleur des yeux.
- Ouvrir le fichier contenant le projet avec un programme de graphisme(Photoshop,Paint shop pro,ect...),
- Selectionner l'iris et l'oeil et changer la couleur comme bon vous semble.

A N'IMPORTE QUEL MOMENT,EN SAUVANT LES MODIFICATIONS EFFECTUEES,ON PEUT VOIR LES CHANGEMENTS AVEC BODY SHOP EN CLIQUANT SUR "CHARGER LE PROJET SELECTIONNE"

Une fois finies les modifications sauvegarder le projet sans changer le nom du fichier.

Voilà!Nos nouveaux yeux sont prêts!!

3.)

- On peut aussi modifier l'icone de presentation du nouveau projet,
- Ouvrir le fichier SWATCH.BMP,
 - Effacer l'image existante,
 - Copier l'iris créée et coller a la place de l'ancienne,
 - Ajuster les dimensions si necessaire,et sauvegarder sans changer le nom.
 - verifier les modifications avec CHARGER LE PROJET SELECTIONNE,
 - Ecrire la description et le nom du projet,
 - Cliquer IMPORTER DANS LE JEU.