

Creazione di un CAS! personalizzato

Salva tutte le tue cartelle prima di iniziare.

-Dalla cartella Programmi/EA games/The sims2/TS data/Res/Global lots copiare il file CAS!.package,se usi Sims2University il percorso è Programmi/EA games/Sims2 University/TS data/GlobalLots.

-Apri la cartella documenti/EA games/The sims 2/Lotcatalog.

-Incolla il file CAS!.package

-Nella cartella appena aperta guarda quale è l'ultimo numero dei files che cominciano con cx_...,Clicca destro sul file e Rinomina con un numero superiore.(Se non hai aggiunto case l'ultimo numero è cx_00000013 e dunque lo puoi rinominare cx_00000014,se hai scaricato altre case usa un numero non utilizzato.)

-Adesso apri il gioco e vai nel quartiere che vuoi.

-Apri la selezione delle case,troverai una casa con un nome strano del tipo jklmnlghi,selezionala e posizionala nel tuo quartiere.

-Entri nella casa e adesso puoi modificare il tuo CAS! come più ti piace!

ATTENZIONE: non spostare il blocco CAS!,puoi nascondere gli oggetti esistenti ma non cancellarli.

-Quando hai finito,salva le modifiche e riposiziona la casa nel contenitore dei lotti.

-Esci dal gioco.

-Apri di nuovo Documenti/EA games/The sims 2/Lotcatalog clicca visualizza poi disponi icone per poi ultima modifica e adesso l'ultimo file che appare è il tuo CAS! appena modificato.(Segui questa procedura perchè alcune volte il nome del file viene modificato senza motivi apparenti e dunque ti sarebbe difficile individuarlo.)

-Sposta tuo file di nuovo nella cartella Programmi/EA games/Sims2/TS data/Res/GlobalLots (programmi/EA games/The sims2 University/TS data/Res/GlobalLots se hai l'EP).

-Rinomina il CAS! esistente in backup.CAS!.package e rinomina il tuo file da cx_..... a CAS!.package.

Adesso puoi tornare nel gioco andare su l'opzione crea un Sim e ammirare il tuo lavoro!